

実験協力をお願い

島根大学ヒューマンインタフェース研究室 萩巣 光

● 事前準備

- ・振動スピーカー、パソコン、お子さんのスイッチ、ネット環境

● 手順

- ・各ゲームについて振動クッションが動作するか、テストを行ってください。
- ・下の図の流れを1セットとして、**振動クッションありで1セット、振動クッションなしで1セットを1日1回**行ってください。できれば数日行っていただけると幸いです。

徒競走

誰でも野球盤

カプセルキャッチャー

最初に右図の鉛筆ボタンを押し、お子さんの名前を入力してください。
それぞれのアプリでお願いします。

名前

Hikaru



① 「ひとりで」を押す。



② ゴールするまでボタンを連打！



③ 下の画面が出たら、**データを送信**



④ 徒競走のみ、以上を計5回繰り返してください。

① 「評価」を押す。



② タイミングよく押す！
計9回あります。



③ 下の画面が出たら、**データを送信**



① 「評価」を押す。



② タイミングよく押す！
計5回あります。



③ 下の画面が出たら、**データを送信**



ゲームアプリの URL および QR コード

徒競走

(実験用) 徒競走 | フリーゲーム
投稿サイト unityroom



誰でも野球盤

(実験用) 誰でも野球盤 | フリー
ゲーム投稿サイト unityroom



カプセルキャッチャー

(実験用) カプセルキャッチャー |
フリーゲーム投稿サイト unityroom



アンケートのお願い

<https://forms.gle/c8SNeufcjvdLmA9b8>



質問は右の QR コード
または下の連絡先まで

s216012@mastu.shimane-u.ac.jp

https://line.me/ti/g2/sp4ndqmdaOzAiPGmijiMkCwLcLk2iaqJO1Ar6A?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default

